**TM 08 : Class Strings**

1. Desain *class String*. Klas ini mempunyai dua data anggota dengan level akses *private*, yaitu string aktual *s* yang disajikan dalam bentuk pointer *char \* s* dan *len* untuk menyajikan panjang string *s*. Fungsi anggotanya, level akses *public*, adalah default constructor *String()*, constructor *String (char\*, unsigned)*, constructor *String (const char\*),* copy constructor *String (const String &)* dan destructor *~String().* Dalam desain ini semua fungsi anggota harus berbentuk *prototipe*.
2. Selanjutnya implementasikan definisi semua fungsi anggota di luar *class String*. Ingat jangan lupa gunakan *scope resolution operator* :: .
3. Terakhir, tulislah fungsi *main()* sebagai *driver* untuk menguji desain kamu.

**Jawab:**

*a. class String{*

*private:*

*char \* s;*

*unsigned int len;*

*public:*

*String();*

*String(char\*, unsigned);*

*String(const char\*);*

*String(const String&);*

*~String();*

*};*

*b. String::String(){strcpy(s, NULL);}*

*String::String(char\* s, unsigned int len){*

*for(int i=0; i<len; i++) this->s[i]=s[i];*

*this->s[i]='\0';*

*}*

*String::String(const char\* s){*

*f**or(int i=0; i<strlen(s); i++) this->s[i]=s[i];*

*this->s[i]='\0';*

*}*

*String::String(const String& ss){*

*for(int i=0; i<strlen(ss.s); i++) this->s[i]=ss.s[i];*

*this->s[i]='\0';*

*}*

*String::~String(){cout<<”String deleted.”<<endl;}*

*c. int main(){*

*const char \* ss=”Bluehawk”;*

*char \*s=”Redbull”;*

*String x;*

*String y(s, strlen(s));*

*String(ss);*

*String(x);*

*cin.get();*

*return 0;*

*}*

**I AM PROUD AS BINUSIAN**