**TM 08 : Class Strings**

1. Desain *class String*. Klas ini mempunyai dua data anggota dengan level akses *private*, yaitu string aktual *s* yang disajikan dalam bentuk pointer *char \* s* dan *len* untuk menyajikan panjang string *s*. Fungsi anggotanya, level akses *public*, adalah default constructor *String()*, constructor *String (char\*, unsigned)*, constructor *String (const char\*),* copy constructor *String (const String &)* dan destructor *~String().* Dalam desain ini semua fungsi anggota harus berbentuk *prototipe*.
2. Selanjutnya implementasikan definisi semua fungsi anggota di luar *class String*. Ingat jangan lupa gunakan *scope resolution operator* :: .
3. Terakhir, tulislah fungsi *main()* sebagai *driver* untuk menguji desain kamu.

 **Jawab:**

*a. class String{*

 *private:*

 *char \* s;*

 *unsigned int len;*

 *public:*

 *String();*

 *String(char\*, unsigned);*

 *String(const char\*);*

 *String(const String&);*

 *~String();*

 *};*

 *b. String::String(){strcpy(s, NULL);}*

 *String::String(char\* s, unsigned int len){*

 *for(int i=0; i<len; i++) this->s[i]=s[i];*

 *this->s[i]='\0';*

 *}*

 *String::String(const char\* s){*

 *f**or(int i=0; i<strlen(s); i++) this->s[i]=s[i];*

 *this->s[i]='\0';*

 *}*

 *String::String(const String& ss){*

 *for(int i=0; i<strlen(ss.s); i++) this->s[i]=ss.s[i];*

 *this->s[i]='\0';*

 *}*

 *String::~String(){cout<<”String deleted.”<<endl;}*

*c. int main(){*

 *const char \* ss=”Bluehawk”;*

 *char \*s=”Redbull”;*

 *String x;*

 *String y(s, strlen(s));*

 *String(ss);*

 *String(x);*

 *cin.get();*

 *return 0;*

 *}*

**I AM PROUD AS BINUSIAN**